中國香港門球總會 主辦 康樂及文化事務署 資助 教育局協辦

學校體育推廣計劃 一章別獎勵計劃 〈門球〉

目 的: 為門球運動技巧訂定標準,鼓勵學員訂立個人目標,從而增加學員對門球運動的興

趣和提升其個人技術水平。

章別種類: 銅章、銀章及金章三個級別(見附表)

勵/ 參與學校體育推廣計劃中「外展教練計劃 - 門球訓練班」的學員,在課程完結前會

参加辦法: 由教練根據各級章別的測試內容進行評核,成績達標的學員將獲中國香港門球總會

頒發證書。

領取章別 評核完結後,教練須把學員的成績交回中國香港門球總會。核實各項資料後,總會

及證書辦 會把有關章別的證書寄給學校,並由老師分發予各合格的學員。

法:

查詢(1): 康樂及文化事務署

地 址: 沙田排頭街一至三號康樂及文化事務署總部一樓學校體育推廣小組

電 話: 2601 7602 傳 真: 2684 9076

網址: www.lcsd.gov.hk 電 郵: ssp@lcsd.gov.hk

查詢(2): 香港網球總會

地 址: 九龍灣臨興街 32 號美羅中心 1 期 5 樓 15 室

電 話: 2385 6082 傳 真: 2385 3391

網址: www.hkgateball.org.hk 電 郵: hkgba@hkolympic.org

備註: 門球章別獎勵計劃由中國香港門球總會統籌及發展。

學校體育推廣計劃 - 章別獎勵計劃 門球章別標準及考核評定

章別技術	銅章	銀章	金章
	3 米擊球過門(5 分) 3 米擊球過門·共 5 球· 成功過門·每球得 1 分。	4 米擊球過門(4 分) 4 米擊球過門·共4球·成 功過門·每球得1分。	
撃球	1 米撞球(5 分) 1 米撞球·共 5 球·成功撞 球·每球得 1 分。	1 米撞柱(4 分) 1 米撞柱·共 4 球·成功撞 柱·每球得 1 分。	
	15 棒擊球過一、二、三門 及撞柱(10分) 由指定位置發球順序經過 一、二、三門及撞柱為止。 全程以 15 棒為限, 超過 1 棒扣 1 分。		7 棒擊球過一、二、三門及 撞柱(7分) 由指定位置發球順序經過 一、二、三門及撞柱為止。 全程以7棒為限, 超過1棒扣1分。
		1 米擊球到指定 1 米 x 1 米 大小的方格內(3 分) 由教練指定方格的大小(1 米 x1 米)·離該方格 1 米距 離閃擊一球·成功把球送到 指定方格內·得 3 分。	2 米擊球到指定 0.5 米 x 0.5 米大小的方格內(3 分) 由教練指定方格的大小(0.5 米 x 0.5 米) · 離該方格 2 米 距離閃擊一球 · 成功把球送 到指定方格內 · 得 3 分。
閃擊		1 米閃擊過門(5 分) 1 米閃擊過門 5 球。 成功過門,每球可得 1 分。	2 米閃擊過門(5 分) 2 米閃擊過門 5 球。 成功過門、每球可得 1 分。
		1 米閃擊撞柱(4 分) 1 米閃擊撞柱 4 球。 成功撞柱,每球可得 1 分。	2 米閃擊撞柱(5 分) 2 米閃擊撞柱 5 球。 成功撞柱,每球可得 1 分。

每個級別測試總分為 20 分,每項技術測試有相應分數。 如在級別測試中得 12 分或以上,即通過評核。

門球技術要點

門球玩法

每場賽事 30 分鐘·由 2 支球隊(紅隊和白隊)對壘·每位球員負責打擊屬於自己編號的球。

由 1 號球員開始順序打球,目標是順序通過一、二、三門和上柱。每位球員 每次只可擊球一次,但過門或撞擊其他球則可獲續擊權。

每位球員擊球期間可以依循既定規則,透過各種技術和戰術,組織攻勢或退 而防守;可協助隊友得分,亦可把敵方打出場外。

如此的攻防戰維持至指定時間完畢,以得分多少定勝負;或其中一方 5 位球員全部上柱,即可勝出,提前結束賽事。

